

jeu d'enquête pour le 3id

ventes et reproductions interdites, ce fichier est téléchargeable gratuitement

voici le pas à pas pour t'aider à mettre en place cette enquête rigolote, suis bien les instructions étape par étape.

- **étape 1 :**

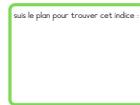
imprimer le pdf, découper le dossier confidentiel page 6 et le plier en deux; y glisser la fiche enquête, la fiche mission, l'alphabet codé, les badges enquêteurs et ajouter un filtre rouge (lunette rouge des lunettes 3d par exemple).

- **étape 2 :**

fabriquer la boîte à indices, découper le puzzle et les petites étiquettes jaunes de la page 4, puis mettre le tout dans la boîte à indices.

- **étape 3:**

découper les cartes quiz page 10 et 11.
mélanger les cartes entre elles sauf celle-ci
cartes par la suite.



on la rajoutera dans la pile de

- **étape 4 :**

- emballer les cadeaux, faire un noeud autour avec de la ficelle en laissant de grosses boucles pour leur permettre de les pêcher facilement le moment venu,
- mettre les cadeaux dans un grand carton ou même un vieux tissu , puis fermer le tout avec un cadenas (percer un trou et enfiler le cadenas; ce n'est pas grave si ça ne tient pas bien, c'est juste symbolique et rigolo pour les enfants de devoir ouvrir un cadenas avec leur clé).
- cacher le carton de cadeaux dans une chambre.
- puis scotcher la clé sous une chaise accessible aux enfants.

- **étape 5 :**

fabriquer la canne à pêche avec un bâton ou manche à balais, de la ficelle, un trombone ou une petite cuillère que vous aurez tordu (c'est ce que j'ai fais)

puis la dissimuler dans une armoire.

- **étape 6 :**



mettre une des étiquettes vertes de la page 4

dans la poche de ton enfant, une sur une fenêtre (dissimule la un peu), une, dans un objet en plastique de style dentelle (tabouret, pot ,panière ,etc).

quant à la dernière cache la où tu veux puis dessine un plan à ton enfant sur la fameuse carte quiz que l'on avait mis de côté



(tu peux maintenant la remettre dans la pile avec les autres).

- **étape 7 :**

il te faut pour cette étape 2 morceaux de plastique transparent (j'ai utilisé deux bouts de feuille plastifiée mais, si tu n'as pas de plastifieuse tu peux utiliser par exemple les pochettes pour classeur)

tu devras écrire une phrase qui indique où se trouve la canne à pêche ex (pour pêcher il te faudra d'abord regarder dans l'armoire !)

sur un des bouts de plastique, écrit comme ceci en laissant des espaces entre les lettres

p u r ê h r l e a d a d' b r r g r e d n l' r m i e !

puis positionne le deuxième bout de plastique par dessus et écrit les lettres manquantes

o p c e i t f u r a o d e a d r a s a o r

cache un bout de plastique sous un tapis et un autre scotché sous un bureau, lorsque ton enfant aura trouvé les deux et les aura mis l'un sur l'autre il pourra lire :

pour pêcher il te faudra d'abord regarder dans l'armoire !

pour enquêter ?

la maman a les cartes quiz, les enfants piochent une carte chacun leur tour, l'enquête se fait ensemble, les enfants doivent s'entraider pour trouver les réponses aux questions et les indices, **et à chaque fois reporter le tout sur la fiche enquête, à chaque bonne réponse**

l'enfant pioche un indice dans la boîte à indice

je te conseille de mettre à disposition des fichiers ou livres contenant les réponses aux questions de l'enquête. Certaines cartes contiennent les réponses en bas, pour les autres tu trouveras dans le coffre aux fichiers gratuit des affichages interactifs ou des leçons à manipuler répondant à aux restes des questions de l'enquête (c'est en téléchargement libre) voici les liens cliquables :

[les 10 compagnons](#)

[qui est ton prophète](#)

[lam pilier de l'islam](#)

[lam pilier de la foi](#)

pour la pêche aux cadeaux (une fois l'enquête terminée) on peut faire un système de point, ex 5 points = un petit cadeau , 10 points un plus gros (si il y a plusieurs cadeaux et que vous ne voulez pas qu'ils les ouvrent tous en 2 minutes chrono ^^)

pour gagner des points on peut faire des questions plus scolaire ex les tables de multiplication, des petites additions, des questions autres ou des jeux types kermès, (dans le coffre aux fichiers gratuit tu trouveras quelques petits jeux dans cette idée [clique ici](#))

j'espère que vous vous amuserez bien !

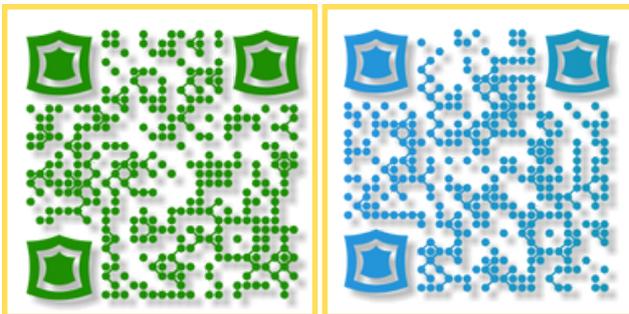
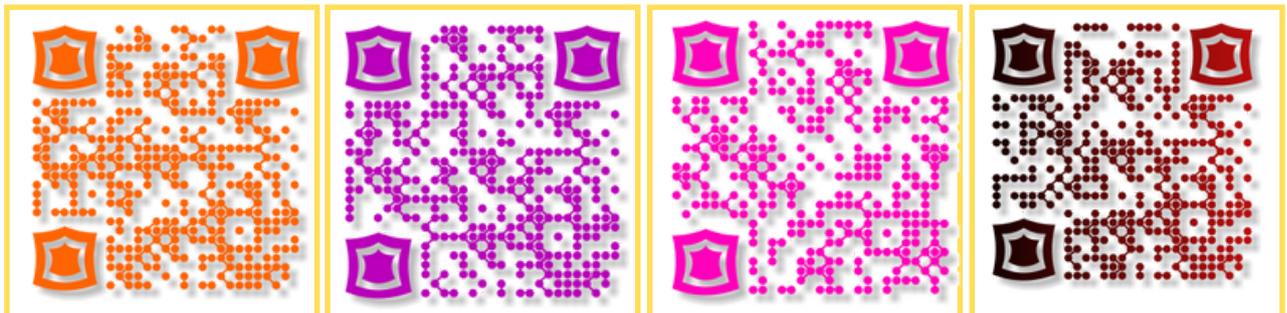
n'hésite pas à me contacter sur les réseaux en cliquant sur les icônes ci-dessous ou via le site ief-dupetitmouslim.com, et à **laisser ton avis sur la page de téléchargement** de l'enquête.



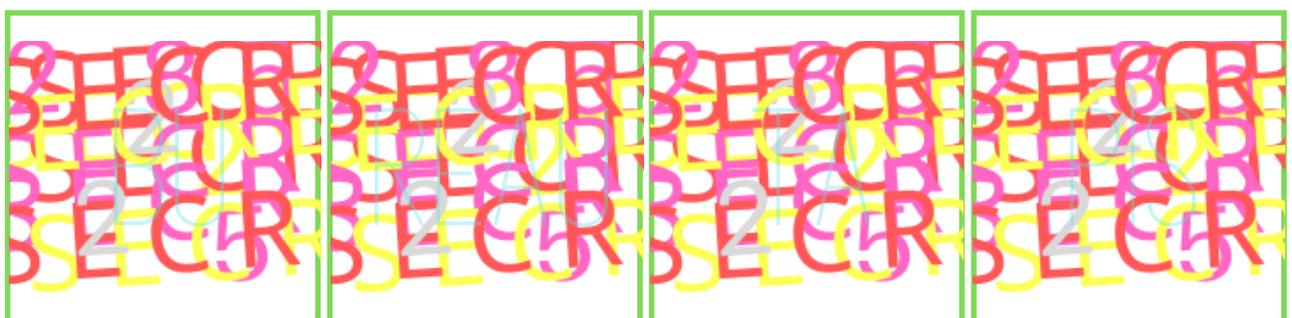
découper puis mettre les étiquettes (parties du puzzle) dans la boîte à indices



découper puis mettre les étiquettes jaunes dans la boîte à indices



une des étiquettes vertes se met dans la poche de ton enfant (sans qu'il ne le sache); une autre sera dissimulé en fonction de la carte plan que tu auras dessiné (page 11); une se cache dans un objet en plastique de style dentelle (pot, plateau, tabouret.. ce que tu as à la maison) et la dernière se dissimule sur une fenêtre.



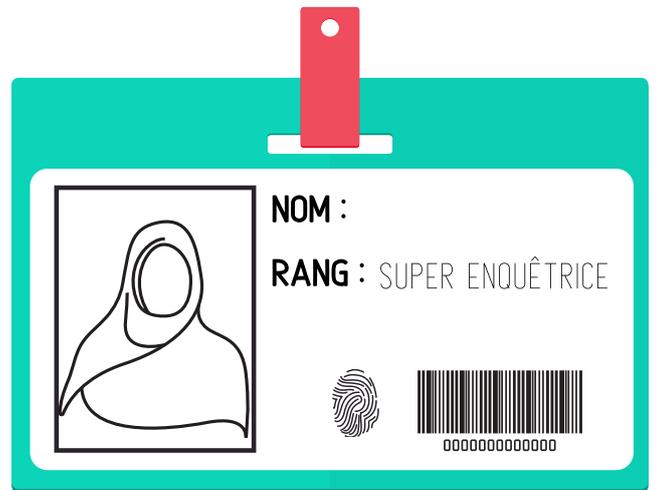
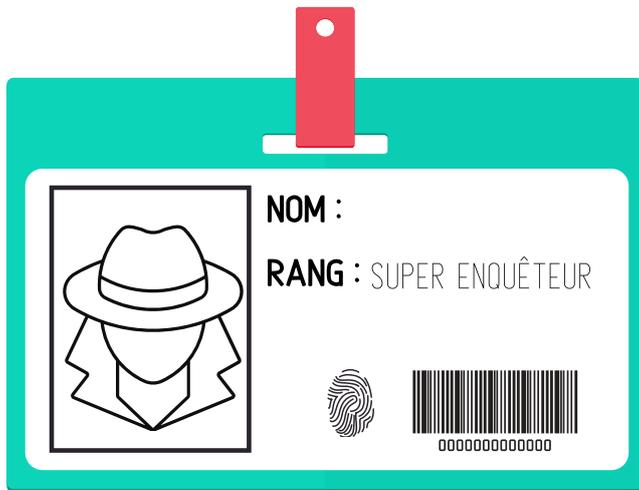
télécharge une appli de code qr pour scanner ces indices

il faut passer quelque chose de rouge et transparent dessus pour déchiffrer ces indices

ex : lunette 3d, bouton, intercalaire ou couverture de cahier transparente



accessoires à découper
et à glisser dans le
dossier page 6



CONFIDENTIAL

CONFIDENTIAL

MISSION N° 12654897

Seule oumami sait où et comment récupérer les cadeaux !

Mais, peut être réussira-tu à le découvrir.
pour cela, il te faudra trouver la réponse à de nombreuses questions qui te donneront à chaque fois (si ta réponse est correcte) un nouvel indice!

Mission 1 : trouver la boîte aux cadeaux.

Mission 2 : trouver la clé du cadenas.

Mission 3 : trouver la canne à pêche.

tu trouveras dans cette pochette tout ce dont tu as besoin pour mener à bien ta mission .

- ton badge d'enquêteur
- des accessoires pour déchiffrer les messages secrets
- et surtout "la fiche enquête" indispensable pour mener à bien tes recherches .

tu auras aussi besoin d'un téléphone pour scanner les éventuels code secrets.

bonnes recherches !

FICHE ENQUÊTE



MISSION 1 : résous cette énigme pour trouver la boîte aux cadeaux.



MISSION 2 : récupère les 6 codes qr et découvre l'endroit où se trouve la clé, enfin... si tu réussis à trouver le mot mystère !



MISSION 3 : cette énigme te mènera sûrement vers quelque chose...

--	--	--	--

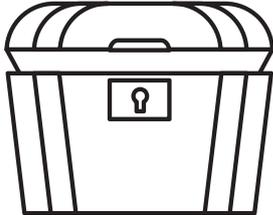
La boîte



à indices

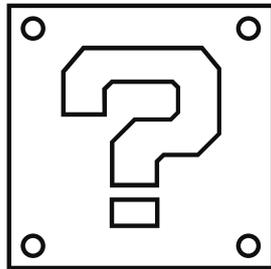


colle



colle

découper, plier,
coller, puis
mettre à
l'intérieur les
étiquettes
indices



ief-dupetitmouslim



Parmis les 10
compagnons promis
au paradis, cite moi
les 3 dont le nom
commence par un :

أ

Parmis les 10
compagnons promis
au paradis, cite moi
les 2 dont le nom
commence par un :

س

Parmis les 10
compagnons promis
au paradis, cite moi
celui dont le nom
commence par un :

ط

Parmis les 10
compagnons promis
au paradis, cite moi
les 4 dont le nom
commence par un :

ع

Combien de filles
a eu le prophète
Mohammed
صلى الله عليه وسلم
؟
cite moi leurs noms

Combien de garçons
a eu le prophète
Mohammed
صلى الله عليه وسلم
؟
cite moi leurs noms

Comment
s'appelaient le père,
la mère et le grand-
père paternel du
prophète
Mohammed
صلى الله عليه وسلم
؟

Comment s'appelaient
les femmes du
prophète
Mohammed
صلى الله عليه وسلم
؟

À quel âge le prophète
Mohammed
صلى الله عليه وسلم
a-t-il reçu la révélation ?

40 ans

cite moi les
5 piliers
de l'islam

cite moi les
6 piliers
de la foi

cite moi
les deux conditions
pour que nos actions
soient acceptées
auprès d'ALLAH

que l'action soit faite pour
ALLAH et à la manière du
messager d'ALLAH

qu'est ce que
le quran?

la parole d'ALLAH

quelles sont les 3
questions que les 2
anges mounkir et
nakir vont nous poser
dans la tombe?

qui est ton seigneur? quelle est ta
religion?
qui est ton prophète?

pourquoi ALLAH nous
a-t-il crée?

pour l'adorer

lit cette carte:

فِي
جَيْبِكَ
شَيْءٌ

il y a écrit : il y a
quelque chose dans ta
poche.

déchiffre le message :

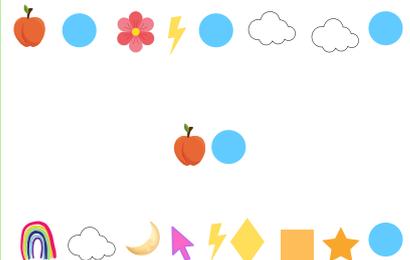
s eoi utris colore ale
d f e t a e n i l e s e t l e t m r
e m o i s j e e n e m t i r a i p a
i b o u r i r l e s g a i u r o
e n m a d r e d i l o i c h e z e o u .

cette carte se déchiffre
à l'aide d'un filtre rouge
(lunette 3d par exemple)

cache un indice
quelque part
puis dessine le plan pour
le trouver sur cette carte

déchiffre ce

message, il te mènera
vers un nouvel indice :



se déchiffre à l'aide
de la carte alphabet codé

suis le plan pour trouver cet indice :